



Locatie landkaart

Soms heb je in een AV behoefte aan het laten zien Van de ;locatie waar de AV zich afspeelt. Je kunt dat doen met een screenshot van b.v. Google Maps, maar dat levert een beeld met heel veel (onnodige) informatie op.

De Duitse AV maker en eindredacteur van de AV Dialog heeft laten zien hoe je zonder veel ophef een landkaart met alleen de noodzakelijke informatie.

Wat je er voor nodig hebt is een foto-bewerkingsprogramma dat met lagen kan werken.

* Ik gebruik daarvoor Photoshop Elements dat in de recentere versies ook met lagen kan omgaan.

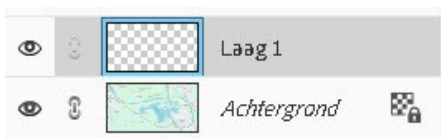
* Voor het maken van schermafbeeldingen gebruik ik het programma Snagit. De probeerversie is gratis voor 30 dagen.

Ik gebruik als voorbeeld een AV over Urk in de Noordoostpolder.

- STAP 1.** Maak in Google Maps de gewenste kaartuitsnede>
Maak daarvan een schermafbeelding . Sla die schermafbeelding op als psd,
bijvoorbeeld in de projectmap van de AV waar de kaart voor nodig is.
> Opslaan als PSD biedt steeds de mogelijkheid tot aanpassingen.



- STAP 2.** Open de screenshot in Photoshop Elements. Dat wordt de laag met “Laag 0”
Maak een nieuwe laag (die is dan transparant.

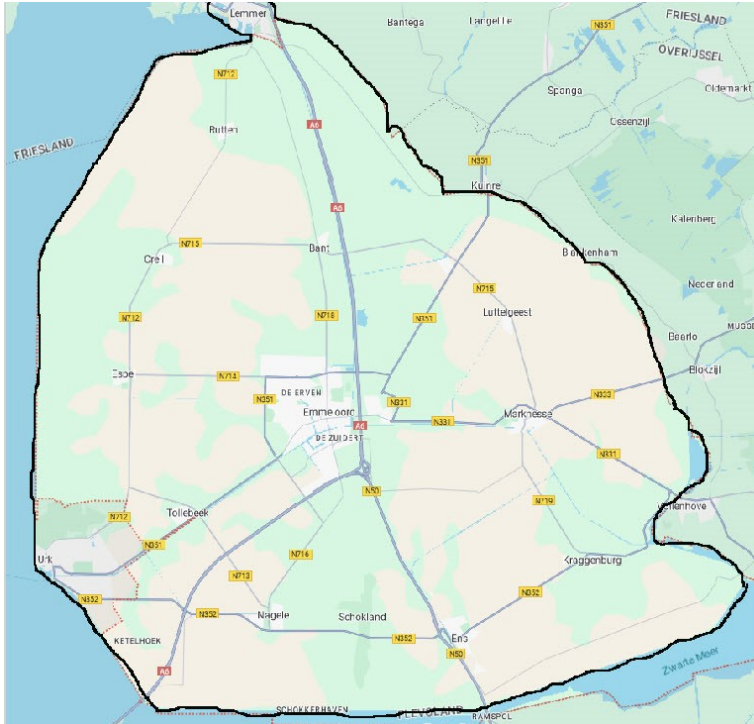




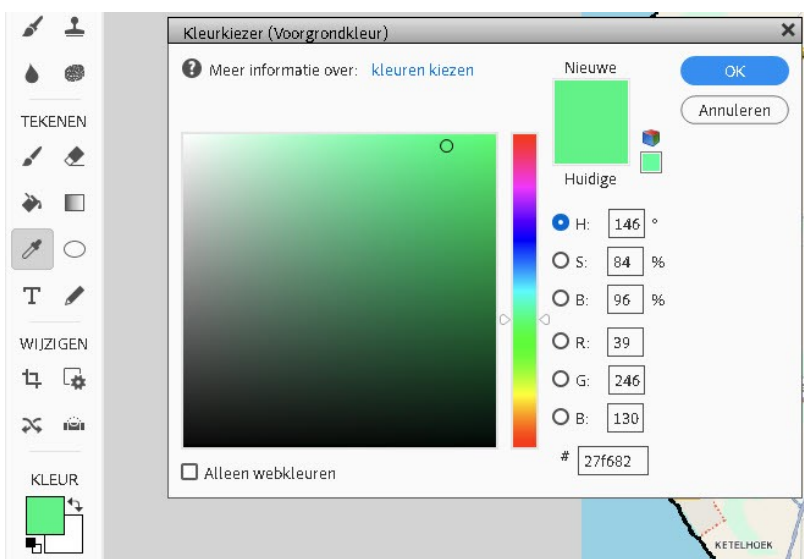
Locatie landkaart

STAP 3. Teken met het potlood (dikte 2-3) de grens zoals je die wil hebben.

Vergroot de kaart uit en werk steeds in kleine delen. Een uitschieter laat zich zo makkelijker corrigeren door een stap terug te gaan.



STAP 4. Selecteer met de toverstaf het gebied binnen de getekende lijn. Met de kleurkiezer kies je een kleur voor het land (bij voorbeeld groen). Zet dekking op 100%. Selecteer de laag waar je de grens gemaakt hebt, selecteer het emmertje en klik binnen het geselecteerde deel.





Sluit met een druk op ESC de selectie weer af

STAP 5. Als je ook het water wil inkleuren, sluit dan de laag met de eerste belijning. Maak dan een nieuwe laag en teken met het potlood de grens van het water.



Selecteer met de toverstaf het getekende gebied. Met de kleurkiezer kies je dan voor blauw ook weer met dekking 100.

Selecteer de laag waar je de grens van het water hebt gemaakt, kies het emmertje en klik in het gebied.



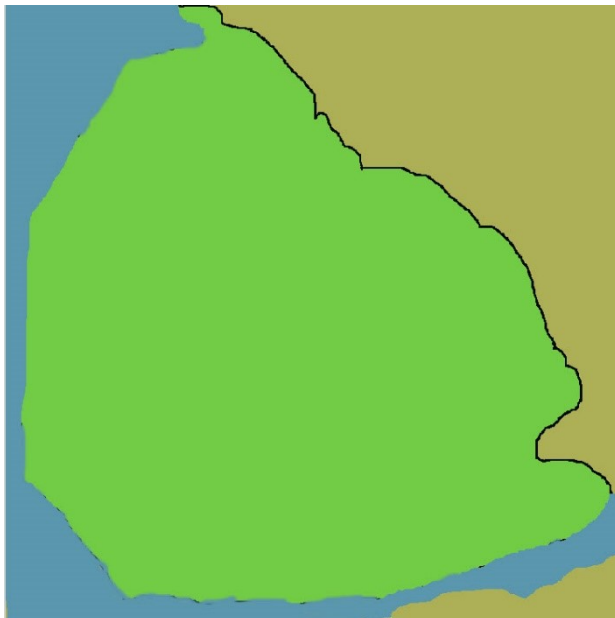
Locatie landkaart



Hef met ESC de selectie weer op.

STAP 6. Voor het overige deel land maak je een nieuwe opvulling en kies daar een neutrale kleur voor.

Deze laag komt nu bovenaan te staan en vult het hele beeld. Verplaats de opvulling helemaal naar beneden als onderste laag. Als je nu de laag 0 uitschakelt, zie je de gekleurde kaart zoals die moet zijn.



STAP 7 Met een fijn penseel kun je ongerechtigheden voor elke kleurlaag corrigeren, door steeds de juiste kleur in te stellen.

STAP 8 Je kunt nu in een nieuwe laag (of desgewenst meerdere lagen) de gewenste vermeldingen opnemen.

Je kaart is dan compleet:



Je kunt nu in elk van de lagen wijzigingen aanbrengen.

Daartoe sla je het laatste beeld van Photoshop op als PSD.