

# BEGINNEN AAN EEN AV MET WINGS



#### 1. ARCHIVEREN VAN ALLE BESTANDEN

- 2. VOORBEREIDEN VAN EEN AV
- 3. BESTANDEN VOOR DE AV SELECTEREN
- 4. BESTANDEN IMPORTEREN IN WINGS

# **ARCHIVEREN VAN AV-BESTANDEN**

- MAAK EEN HOOFDMAP "AV-PROJECTEN" EN ZET DIE OP EEN MAKKELIJK BEREIKBARE PLEK. BIJ VOORBEELD MET EEN LINK OP HET WERKBLAD...
  - IK MAAK ZELF GEBRUIK VAN EEN EXTERNE HARDDISK MET AV-PROJECTEN ALS NAAM EN MET EEN VASTE SCHIJFLETTER W. DAARDOOR BLIJFT DE SCHIJFLETTER ALTIJD HETZELFDE, OOK ALS IK DE HARDDISK OPNIEUW AANSLUIT.
- MAAK IN "AV-PROJECTEN" TWEE MAPPEN AAN:
- EEN MAP "WINGS PROJECTEN"
- EEN MAP "STARTBESTANDEN"
- ZIE VOOR DE INHOUD DE VOLGENDE SCREENSHOTS



Ik heb voor mijn AV's een aparte harddisk die ik de vaste schijfletter W gegeven heb.

Maar dit kan ook een map op de vaste schijf in de computer zijn met "AV-PROJECTEN" als naam.



Naam	Gewijzigd op	Туре
	6-4-2020 13:22	Bestandsmap
7 beeldvelden	22-4-2020 15:38	Wings 7 Project
beeldvelden.w7.bak	1-2-2020 21:45	BAK-bestand
7 Speaker support	28-1-2020 21:53	Wings 7 Project
7 Standaard show	21-1-2022 13:36	Wings 7 Project
Standaard show.w7.bak	21-1-2022 13:29	BAK-bestand

- De inhoud van de map STARTBESTANDEN:
- Een sub map "Mappenset" zie voor de inhoud daarvan de volgende dia
- Een wings project met de naam "beeldvelden"

Dit is een leeg project met alle instellingen en sporen en als extra in de mediapoool alle mogelijke beeldvelden

- Een Wings project met de naam "speaker support" Dit is een leeg project met alle instellingen en sporen en als extra een aantal tijdlijnen
- Een Wings project met de naam "standaard show" met alle instellingen en sporen en steeds gebruikte sub mappen in audio (muziek, geluiden, voice-over) en in afbeeldingen (bewerkte beelden, internetbeelden. Extra optie is hier nog submappen voor verschillende groepen van beelden te maken.

pc > WINGS PLATINUM (W:) > STAF	RTBESTANDEN > Mappenset	
Naam	Gewijzigd op	Туре
Afbeeldingen	21-1-2022 13:10	Bestandsmap
Aftiteling	12-1-2022 11:34	Bestandsmap
Audio	6-4-2020 13:22	Bestandsmap
Draaiboek	22-1-2022 09:38	Bestandsmap
Presentatie	6-4-2020 13:22	Bestandsmap
Teksten	27-8-2019 16:45	Bestandsmap
Video	27-8-2019 16:45	Bestandsmap

Afbeeldingen Naam Bestandsmap (2) Bewerkte beelden Internetbeelden JPG-bestand (1) Startbeeld zwart Aftiteling Naam

2 Muziek en tekst

3 Productie

3a Productie

Bestandsmap (1)

PNG-bestand (1)

logo's

💌 (P)



- In afbeeldingen kunnen ook mappen staan voor het groeperen van te gebruiken afbeeldingen.
- In aftiteling staan Photoshop bestanden om info voor aftiteling te maken en in logo's allerlei mogelijke logo's die bij de aftiteling ingezet kunnen worden In draaiboek het document Research om alle informatie die vooraf verzameld is vast te leggen, In Script een globaal draaiboek om vooraf de vormgeving van de AV te overdenken, in Werkblad aftiteling om vast te leggen wat in de aftiteling moet komen (b.v. locaties, muziek, e.d.) In Presentatie naast de technische gegevens ook een mogelijke tekst ter inleiding of toelichting bij het vertonen.

> in deze map komen ook alle uitvoer-vormen die in Wings gemaakt worden (exe's, videos, en varianten)



- 1. ARCHIVEREN VAN ALLE BESTANDEN
- 2. VOORBEREIDEN VAN EEN AV
- 3. BESTANDEN VOOR DE AV SELECTEREN
- 4. BESTANDEN IMPORTEREN IN WINGS

# TIP: HET ALTERNATIEF VOOR VERKENNER

- VERKENNER IS STANDAARD IN WINDOWS. MAAR HET KOPIËREN OF VERPLAATSEN VAN BESTANDEN IS NIET MAKKELIJK.
  - DAARVOOR IS ER EEN GOED EN OOK NOG GRATIS ALTERNATIEF : Q-DIR JE VIND HET OP: <u>HTTPS://Q-DIR.SOFTONIC.NL/</u>

	Q-Dir 10.53										– a × 00
	Bestand Bewerken Beeld Favorieten	Extra's Info						0-			🗆 🤋 AFBEEL 🕶 💑 🕮 🗔
	🗿 🜍 🤌 💌 📰 🕶 🤮 💷 Deze pc				v 📑 • 🗖 •	🗿 🚳 🤌 📂 📰 🕶 😂 📕 FADEM	IONSTRATIE\AFBEELDINGEN\	2			V
	Deze pc					AFBEELDINGEN					
	Naam	Gewiiziad op	Type	Grootte		Naam Gewiizigd op Tyge	Grootte				
	Onbekend (18)	ochiji ga op		orotac	•	Inc. hashed (1)	orodite				
	3D-objecten	13-1-2022 19:46	Systeemmap			JPG-bestand (4)					^ (iii
	Afbeeldingen	20-1-2022 16:15	Systeemmap								
	Bureaublad	21-1-2022 21:45	Systeemmap				CONTRACTOR OF THE OWNER				
	🗄 Documenten	18-1-2022 15:52	Systeemmap				ALL AND A				
	🕹 Downloads	17-1-2022 22:30	Systeemmap					and the second s			
	🎝 Muziek	20-1-2022 16:15	Systeemmap			Carsaig 01 Carsaig 02	Carsaig 03 Carsai	g 04			
<b>.</b>	🚟 Video's	22-1-2022 19:10	Systeemmap				LL R. LL B	51			
	🏪 Lokale schijf (C:)		Lokale schijf								
	🕳 Hulpprogramma's (D:)		Lokale schijf								
	FOIOBESTAND (E:)		Lokale schijf								
	- FOIO'S (F:)		Lokale schijf								
	Cd-ctation (Hr)		Constant Schift								
	= USB-station (h)		LISR-station								
	ISB-station (k)		USB-station								
	USB-station (K)		USB-station								
	USB-station (L:)		USB-station								
	WINGS PLATINUM (W:)		Lokale schijf								
	11 - 11 - 11 - 11 - 11 - 11 - 11 - 11										
						🗵 4 Objecten 🔻				98 1	/ 5 🗆 🗙 🖌 🖻 🖊 🧱
							IGS Projecter/Wings 7 Projects/				
						Minute 7 Designate	vos Projecten (wings / Projects)				
						wings / Projects	1. 11 A		lar ta		
						Naam	Gewijzigd op	Туре	Grootte		
						Bestandsmap (14)		-			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
						0/8 Cacela Velha	/-11-2019 20:56	Bestandsmap			
						0/9 Bucovina kloosters	30-10-2020 17:14	Bestandsmap			
						081 De groene schakel	28-5-2021 20:18	Restandsmap			
						082 Goede week in chaos	15-5-2020 23:10	Bestandsmap			
	1					083 Kasteel Ruurlo	19-11-2020 19:22	Bestandsmap			
	1					084 Highland Highlights	16-9-2020 12:31	Bestandsmap			
						085 I cried for you	20-10-2021 15:50	Bestandsmap			
	a					086 Rams Woerthe	1 0 0001 11 10				588
							1-2-2021 14:45	Bestandsmap			
						087 Kirkö Mosse	15-11-2021 22:22	Bestandsmap Bestandsmap			
						087 Kirkö Mosse	15-11-2021 22:22 15-11-2021 22:22	Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap			
						087 Kirkö Mosse 088 lk huil om jou 089 Hurtigruten 2021	1-2-2021 14:43 15-11-2021 22:22 15-11-2021 22:21 18-11-2021 21:23	Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap			
						087 Kirkö Mosse 088 lk huil om jou 089 Hurtigruten 2021 090 Touch	15-11-2021 14:43 15-11-2021 22:22 15-11-2021 22:21 18-11-2021 21:23 19-11-2021 15:54	Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap			
						087 Kirkö Mosse 088 lk huil om jou 089 Hurtigruten 2021 090 Touch DEMO	1-2-2021 14:43 15-11-2021 22:22 15-11-2021 22:21 18-11-2021 21:23 19-11-2021 15:54 22-1-2022 09:44	Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap			
						087 Kirkö Mosse 088 Ik huil om jou 089 Hurtigruten 2021 090 Touch DEMO	1-2-2021 14:43 15-11-2021 22:22 15-11-2021 22:21 18-11-2021 22:21 19-11-2021 21:23 19-11-2021 15:54 22-1-2022 09:44	Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap			
						087 Kinkö Mosse 088 lk huil om jou 089 Hurigruten 2021 090 Touch DEMO	1-2-2021 14:43 15-11-2021 22:22 15-11-2021 22:21 18-11-2021 21:23 19-11-2021 15:54 22-1-2022 09:44	Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap			
						087 Kinkö Mosse 088 Ik hull om jou 089 Hurdgruten 2021 090 Touch DEMO	1-2-0221 12443 15-11-2021 22:22 15-11-2021 22:22 18-11-2021 21:23 19-11-2021 15:54 22-1-2022 09:44	Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap			
						087 Kirkb Mosse 088 Ik huil om jou 089 Hurdiguten 2021 090 Touch DEMO	1-2-2021 1444 15-11-2021 22:22 15-11-2021 22:21 18-11-2021 22:21 19-11-2021 15:54 22:1-2022 09:44	Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap			
	201-m-				<b>6</b> − <b>v</b>   1 0. p + 2 =	007 Krick Mosse 008 I: huid com jou 009 Hurtigraten 2021 000 Touch DEMO	1-2-2021 1443 15-11-2021 22:22 15-11-2021 22:22 18-11-2021 24:22 19-11-2021 15:54 22-1-2022 09:44	Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap			
	= 0 Objecten +				9 a x 🗼 b D 🔏 🗷	007 Krko Mose 088 Ik hui om jou 089 Hurdigaten 2021 090 Touch DEMO	1-2-2021 1448 15-11-2021 22:22 15-11-2021 22:22 18-11-2021 22:23 19-11-2021 15:54 22:1-2022 09:44	Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap			∮⇔×\460≮■

# STAP 1 – PROJECTMAP MAKEN

#### • KOPIEER IN Q-DIR DE MAPPENSET VAN "STARTBESTANDEN" NAAR DE MAP AV-PROJECTEN

Q-Dir 10.53	- 🗆 X
Bestand Bewerken Beeld Favorieten Extra's Info 🛛 👩 🕶 🖽 🕶	• 🗄 🖶 🖆 🔲 🖶 🛄 🖶 🖆 🖆 🗶 Wings 7 🕶 📇 📌 🖏 🕞
	🚱 🚳 🦻 🛤 👻 🛃 📙 W:\WINGS Projecten\Wings 7 Projec 🗸 💷 💌
STARTBESTANDEN	
Naam Gev	Naam Gewijzigd op Type Grootte
BAK-bestand (2) beeldvelden.w7.bak 1-2 Standaard show.w7.bak 21- Bestandsmap (1)	078 Cacela Velha 087 Kirkö Mosse 079 Bucovina kloosters 088 lk huil om jou 080 Fonte de Benemole 089 Hurtigruten 2021 081 De groene schakel 090 Touch Mannenset
Mappenset 0-4 Wings 7 Project (3) 7 beeldvelden 22- 7 Speaker support 28-	083 Kasteel Ruurlo 084 Highland Highlights 085 I cried for you 086 Rams Woerthe
7 Standaard show 21-	

HERNOEM "MAPPENSET" NAAR DE NAAM VAN JE AV-PROJECT



• OPEN VANUIT DE MAP "STARTBESTANDEN" DE "STANDAARD SHOW"

 $\bigcirc$ 

• KIES "OPSLAAN ALS" - SELECTEER DE MAP VAN JE PROJECT EN GEEF DE NAAM VAN JE







#### PROGRAMMA

- 1. ARCHIVEREN VAN ALLE BESTANDEN
- 2. WERKEN MET EEN BASIS-SET MAPPEN EN EEN LEEG PROJECT
- 3. BESTANDEN VOOR DE AV SELECTEREN
- 4. BESTANDEN IMPORTEREN IN WINGS



### **STAP 3 - AFBEELDINGEN**

- OPEN IN Q-DIR IN EEN VENSTER DE MAP WAARIN JE AFBEELDINGEN STAAN.
   OPEN IN HET TWEEDE VENSTER DE MAP AFBEELDINGEN (OF EEN SUB MAP DAARIN) IN JE PROJECTMAP
- SELECTEER IN Q-DIR DE AFBEELDINGEN DIE JE WIL GAAN GEBRUIKEN IN JE AV.
- KOPIEER VANUIT Q-DIR DIE AFBEELDINGEN NAAR DE MAP AFBEELDINGEN IN JE PROJECTMAP

Q-Dir 10.53	– 🗆 X
Bestand Bewerken Beeld Favorieten Extra's Info 🛛 🕚 🕶 🖽	] - 🗄 🖶 🔲 🖶 🛄 🖶 🛄 🖶 🛄 🚴 070723 🛃 🤧 🖏 🗔
🜀 🜍 🔌 📂 🎞 🕶 😅 📙 F:\FOTOCOLLECTIE Jos\Lanı 🗸 🛄 🖛	🔹 🕝 🤣 📂 📰 👻 🔁 📙 W:\WINGS Projecten\Wings 7 Projec 🗸 🛄 👻 🛄 👻
Schotland	Afbeeldingen
Naam Gewijzigd op Type Grootte JPG-bestand (23) 070715 Arbroath 070718 Auchenblae 070723 Ben Lawers	Naam Gewijzigd op >> .w5 .w7 Bewerkte beelden Internetbeelden Startbeeld zwart
070723 Dunkeld 070724 Ben Lawers 2 070724 Ben Lawers	Σ 5 Objecten ▼ 🕸 🔺 V 🕃 🖃 🗙 👗 🕒 📋 🚄 🛄

#### STAP 4 - MUZIEK

OPTIE 1: MUZIEK UIT EEN MAP

WERK NET ALS BIJ AFBEELDINGEN VANUIT DE MAP MET JE MUZIEK NAAR DE MAP MUZIEK IN AUDIO VAN JE PROJECTMAP.

- OPTIE 2: MUZIEK VANAF EEN CD
- LEG DE CD IN DE CD-SPELER OPEN JE (NOG LEGE) AV IN DE PROJECTMAP
- SELECTEER IN DE MEDIAPOOL DE MAP MUZIEK IN AUDIO
- KLIK OP MEDIAPOOL EN KIES "MAAK NIEUWE BESTANDEN EEN SCHERM OPENT:

I 🎜 Audio	CD engler			Zora dat hier de juiste man geselecteerd is
Audio-cd	CD-speler H:	1	× •	Zong dur men de joiste map gescledieerd is
Geluidskaart	Doelmap W:\WING	GS Projecten\Wings 7		Klik hier om de titels van nummers te zoeke
	Basisnaam Track	Duur Bestand	Fragment	op internet
	Track01.wav	5:25 54,8 MB	0:00.00	Selecteer een nummer en klik bier om het te
	Track02.wav	4:00 40,5 MB		
	Track03.wav	3:14 32,8 MB		beluisteren
	Track05.wav	4:41 47,4 MB		
	Track06.wav	1:51 18,8 MB		🗕 🖌 🖌 Klik hier om het nummer te kopiëren naar c
	Track07.wav	2:16 23,0 MB	Wave 🗸	
	Track09.wav	3:31 35.5 MB	170 LOF A	projectmap
	ChiTrack10 way	4•04 41.2 MB	120 KDitys	· · ·
	Uitsnede			
			×	
	Si	uiten Annuleren Toepa:	ssen Help	

#### STAP 5 - VIDEO

- OPEN IN Q-DIR IN HET EERSTE SCHERM DE MAP WAAR DE VIDEO STAAT DIE JE WIL GEBRUIKEN
   OPEN IN HET TWEEDE SCHERM DE MAP VIDEO IN JE PROJECTMAP
  - KOPIEER DE VIDEO NAAR DE MAP VIDEO IN DE PROJECTMAP

Q-Dir 10.53		– 🗆 X
Bestand Bewerken Beeld Favorieten Extra's Info 🛛 👩 🔻 🖽 🕇	• 🗄 🖶 🖿 🖿 🖿 🖿 🖿 🔍 Vi	deo 🛛 🔻 🛁 😤 🐯 🗔
🜀 💿 🍺 📂 📰 🔻 🧭 📙 06 10 Koniks Lauwersmeer\ 🗸 💻 🖛	🌀 💿 🦸 📂 🛄 🔻 🎜 📙 35 7 Projects\Mijn nieuwe	AV\Video\ 🗸 🗖 🕶 🖛
2021 06 10 Koniks	Uideo	
Naam Gev	Naam Gev	wijzigd op 🛛 🛸
MOV-bestand (2)	Deze map is leeg.	
■ MVI_5842		
MVI_5843 10-		

• GEEF DE VIDEO EEN NAAM ZODAT JE WEET WAT VOOR VIDEO HET IS.



- 1. ARCHIVEREN VAN ALLE BESTANDEN
- 2. WERKEN MET EEN BASIS-SET MAPPEN EN EEN LEEG PROJECT
- 3. BESTANDEN VOOR DE AV SELECTEREN
- 4. BESTANDEN IMPORTEREN IN WINGS



## **IMPORTEREN IN WINGS**

- OPEN JE AV VANUIT DE PROJECTMAP
- SELECTEER IN DE MEDIAPOOL DE MAP WAARIN JE WIL IMPORTEREN

Mediapool - Afbeeldingen							<b>∷</b> ≡ ¤ ×
▶ Trigger         ▷ ▷ Schermen         I i jdlijnen         □ ○ Apparaten         ▲ II Audio         □ △ Geluiden         □ Muziek         □ Voice-over         ▲ Abeeldingen         □ Bewerkte beelden         □ Internetbeelden         ☑ Video         T Teksten         ✔ Effecten         ℤ Animaties         ※ Stuursporen         √ Curven         ֎ Extern	Bestand	A	Gebruikt	Effecten	Bree	Ноо	Beeldverhouding

- ▶ KLIK RECHTS IN DE POOL EN KLIK OP AFBEELDING TOEVOEGEN
- ➢ GA NAAR DE MAP AFBEELDINGEN IN JE PROJECTMAP EN SELECTEER DE AFBEELDING
- > KLIK OP "OPENEN"
- VOOR ANDERE BESTANDEN GAAT HET NET ZO! MAAR... DE MUZIEK VAN CD STAAT ER AL...

# AFRONDING



- JE HEBT NU ALLES GEREED OM IN DE SPOREN AAN JE AV TE GAAN WERKEN.
- LET OP: EEN VIDEO IMPORTEER JE VANUIT DE VIDEOMAP EERST NAAR EEN BEELDSPOOR EN DAARNA NOG EENS NAAR EEN AUDIOSPOOR.
- HANDIGE TIP (MET DANK AAN LISBETH IN DE CHAT): ZET EEN AUDIOSPOOR SAMEN MET EEN VIDEOSPOOR IN EEN GROEP. DAN HEB JE VIDEO EN AUDIO ALTIJD BIJ ELKAAR.
- BELANGRIJK: ALS JE TIJDENS HET WERKEN NOG EXTRA BESTANDEN TOEVOEGT: MAAK ALTIJD EERST EEN KOPIE NAAR DE BETREFFENDE PROJECTMAP!!!!