

PROGRAMMA

- *DEEL 1: EIGEN-AARDIGHEDEN VAN JE COMPUTER (WINDOWS)*

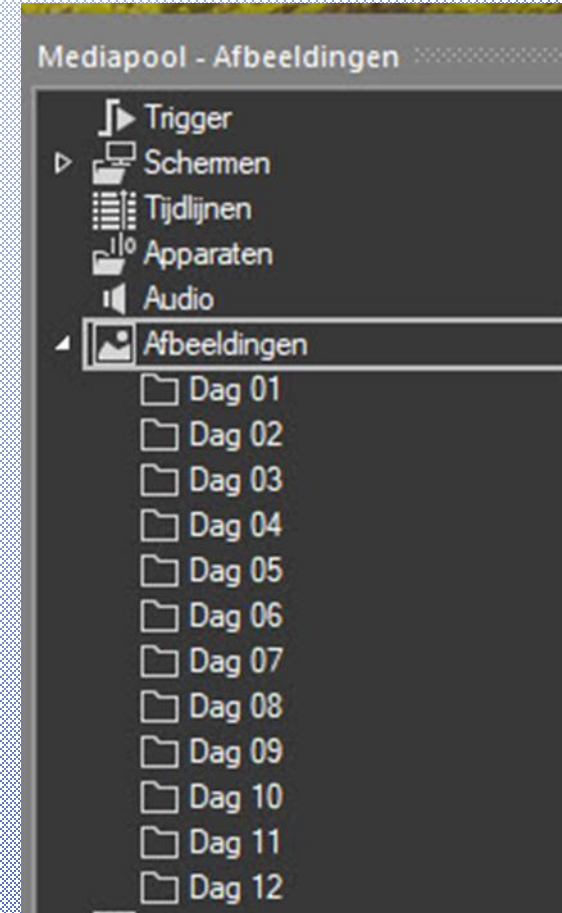
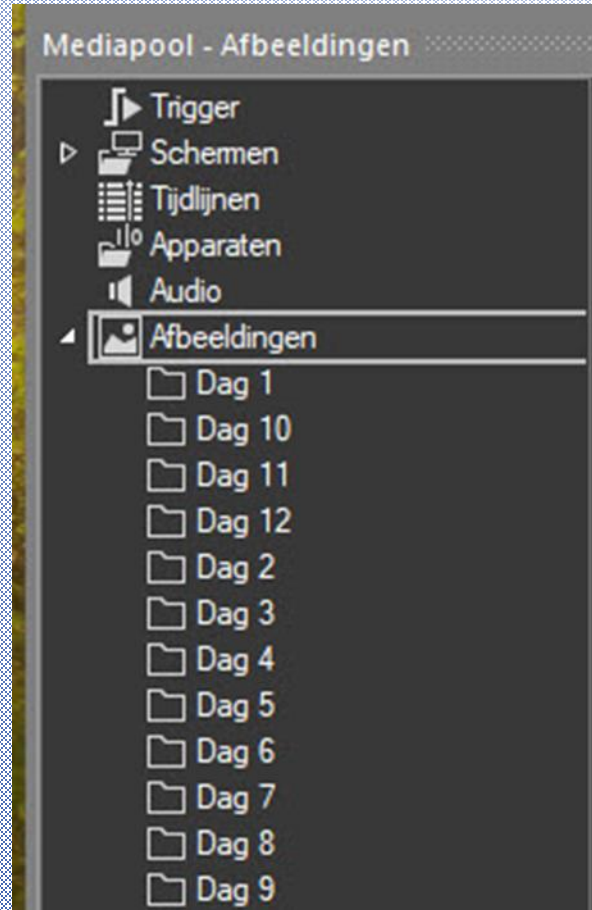
WAAR JE BEHOORLIJK LAST VAN KUNT HEBBEN...

- *DEEL 2: AANDACHTSPUNTEN VÓÓR JE AAN EEN AV BEGINT (WINGS)*

MAAK JE WERKEN EEN STUK MAKKELIJKER...

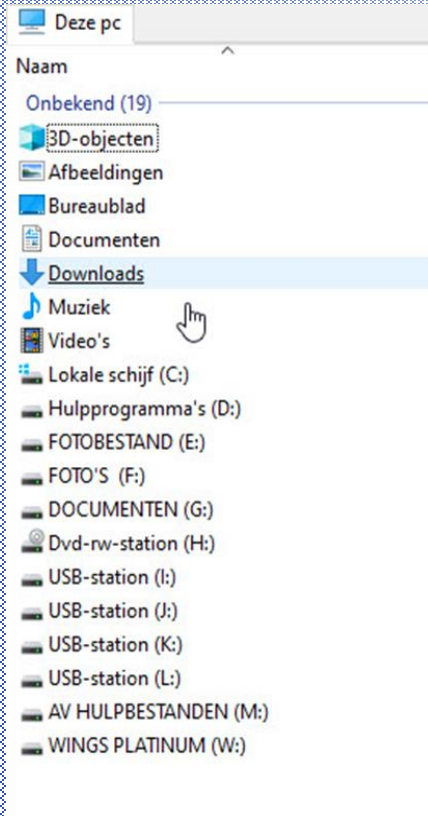
JE COMPUTER IS BINAIR

- Dag 1
- Dag 2
- Dag 3
- Dag 4
- Dag 5
- Dag 6
- Dag 7
- Dag 8
- Dag 9
- Dag 10
- Dag 11
- Dag 12



- WIJ DENKEN IN HET TIENTALLIG STELSEL. DAARIN VOLGT 10 NA 9. DE COMPUTER IS TWEETALLIG (KEN ALLEEN 0 EN 1) EN DAAR VOLGT 10 NA 1.
- EEN OPGESTELDE SERIE BEELDEN MET DE NUMMERS 1 - 10 GEEFT VOOR DE COMPUTER DE VOLGORDE 1-10-2-3-4-5 ETC.
- DE OPLOSSING IS HET ZETTEN VAN EEN 0 VOOR DE GETALLENREEKS. BIJ EEN REEKS TOT 99 KAN DAT MET EEN NUL, BIJ EEN REEKS BOVEN 100 GETALLEN MET TWEE NULLEN.

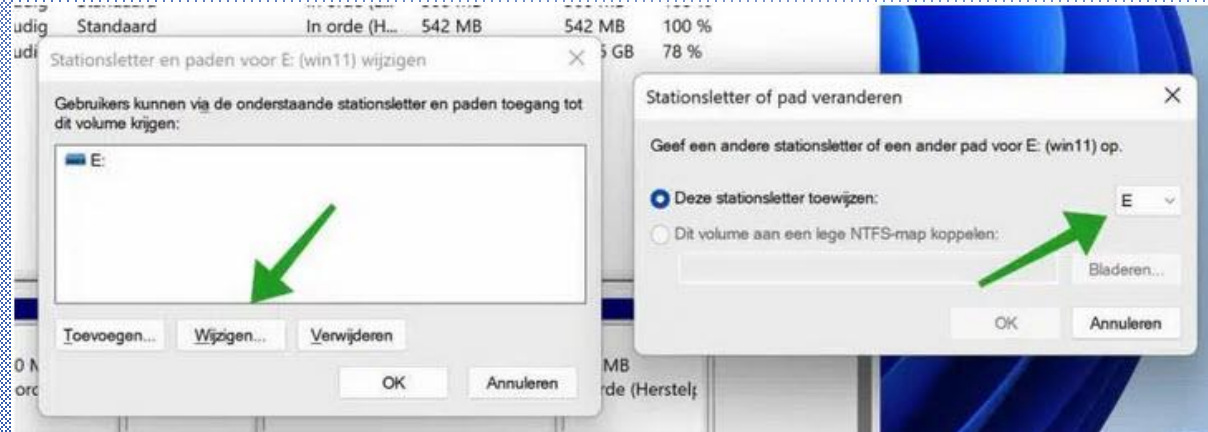
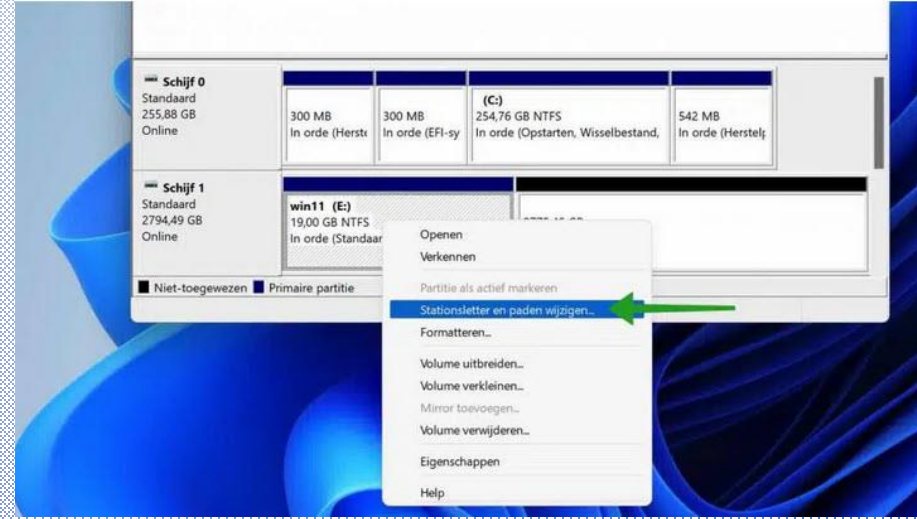
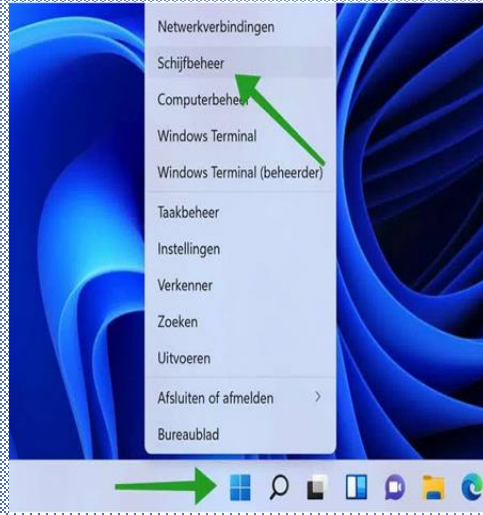
SCHIJFLETTERS



- ❖ EXTERNE MEDIA KRIJGEN EEN SCHIJFLETTER ALS ZE AANGESLOTEN WORDEN.
- ❖ EEN AANTAL SCHIJFLETTERS ZIJN GERESERVEERD.
- ❖ ALS DAT VAN BELANG IS GEEF DE SCHIJF EEN VASTE SCHIJFLETTER.

- ALS JE DE VERKENNER OPENT ZIE JE DAT DE SCHIJFLETTERS BEGINNEN MET C:
VROEGER HADDEN COMPUTERS 1 OF 2 DISKETTE-STATIONS DIE HADDEN ALTIJD DE
SCHIJFLETTERS A: EN B:
DIE ZIJN NU NIET MEER ZICHTBAAR (MAAR NOG WEL TE GEBRUIKEN...) EN IS C: STANDAARD
DE SCHIJF WAAR HET BESTURINGSPROGRAMMA WORDT GEÏNSTALLEERD.
- PARTITIES OP DE HARDE SCHIJF KRIJGEN DAN OPVOLGENDE LETTERS EN OOK EEN CD/DVD-
SPELER.
- ALLE USB-STICKS EN EXTERNE HARDE SCHIJVEN KRIJGEN EEN OPVOLGENDE LETTER ZODRA ZE
AANGESLOTEN WORDEN. DIE KAN DUS ELKE KEER ANDERS ZIJN.
ALS JE B.V. WINGS VANAF EEN EXTERNE SCHIJF GEBRUIKT EN DIE EEN VOLGENDE KEER
AANSLUIT MET EEN ANDERE STATIONSLETTER, KAN WINGS DE BESTANDEN NIET MEER VINDEN!

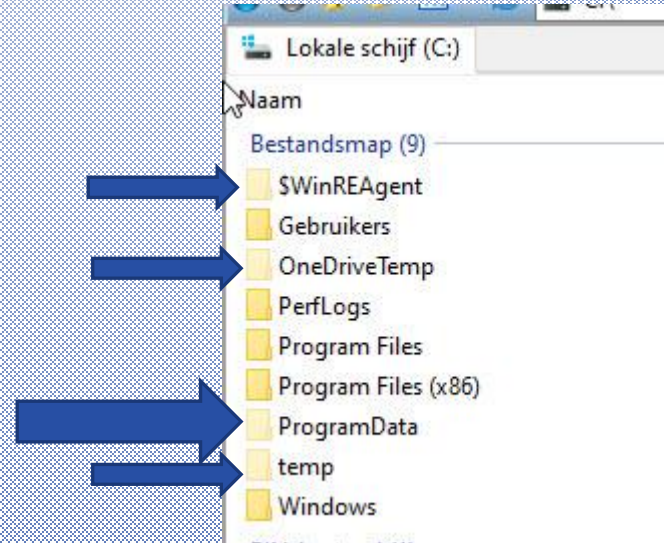
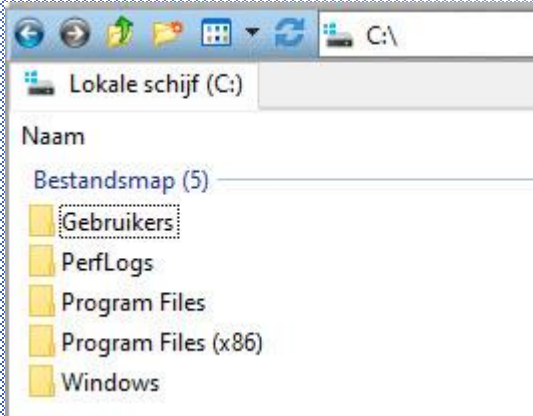
EEN VASTE SCHIJFLETTER



- JE KUNT EEN EXTERNE SCHIJF EEN VASTE STATIONSLETTER GEVEN (HANDIG VOOR ALS JE DIE GEBRUIKT VOOR WINGS...)
- ZORG DAT DE EXTERNE SCHIJF IS AANGESLOTEN.
- MUISKLIK RECHTS OP DE STARTKNOP EN KLIK IN DE LIJST OP “SCHIJFBEHEER”
- ER VERSCHIJNT EEN SCHERM MET ALLE AANGESLOTEN SCHIJVEN. SELECTEER MET DE MUIS RECHTS-KLIK) DE SCHIJF DIE JE EEN VASTE LETTER WIL GEVEN. KIES *STATIONSLETTER EN PADEN WIJZIGEN*.
- SELECTEER *WIJZIGEN* EN KIES UIT DE LIJST EEN BESCHIKBARE SCHIJFLETTER. BEVESTIG MET OK.
- TIP: GEBRUIK JE DE SCHIJF VOOR WINGS: KIES DAN DE LETTER W

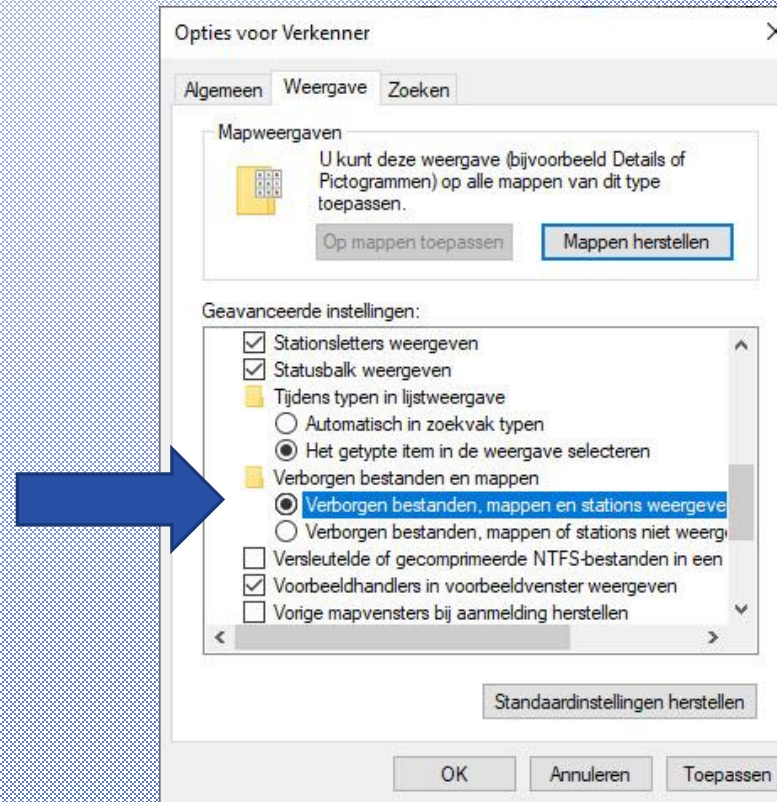
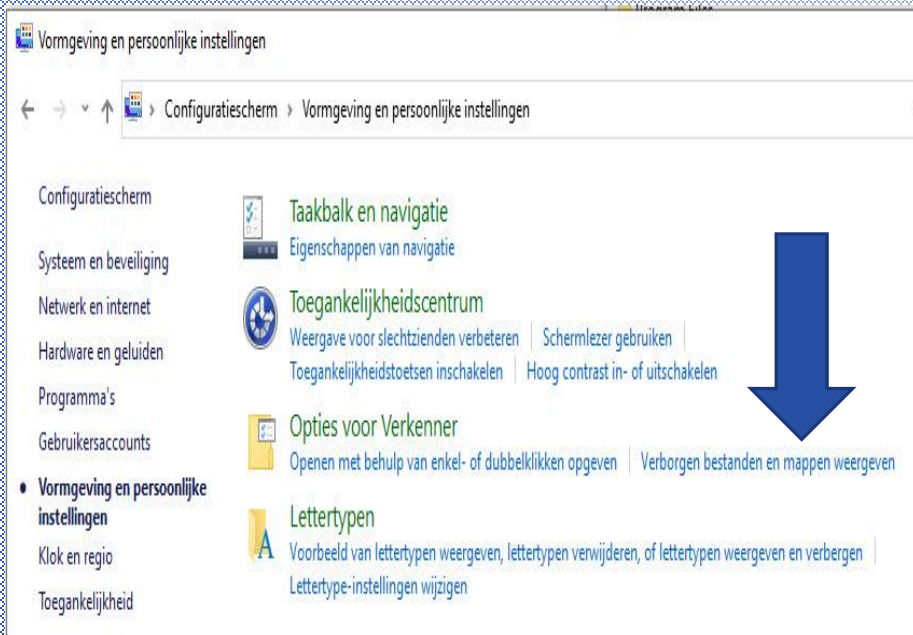
VERBORGEN MAPPEN

- SOMMIGE MAPPEN ZIJN VERBORGEN EN KUNNEN NIET STANDAARD BENADERD WORDEN.



TOEGANG TOT VERBORGEN MAPPEN

- CONFIGURATIESCHERM → VORMGEVING
EN PERSOONLIJKE INSTELLINGEN



OMGAAN MET BESTANDEN

NAAMGEVING VAN MAPPEN EN BESTANDEN

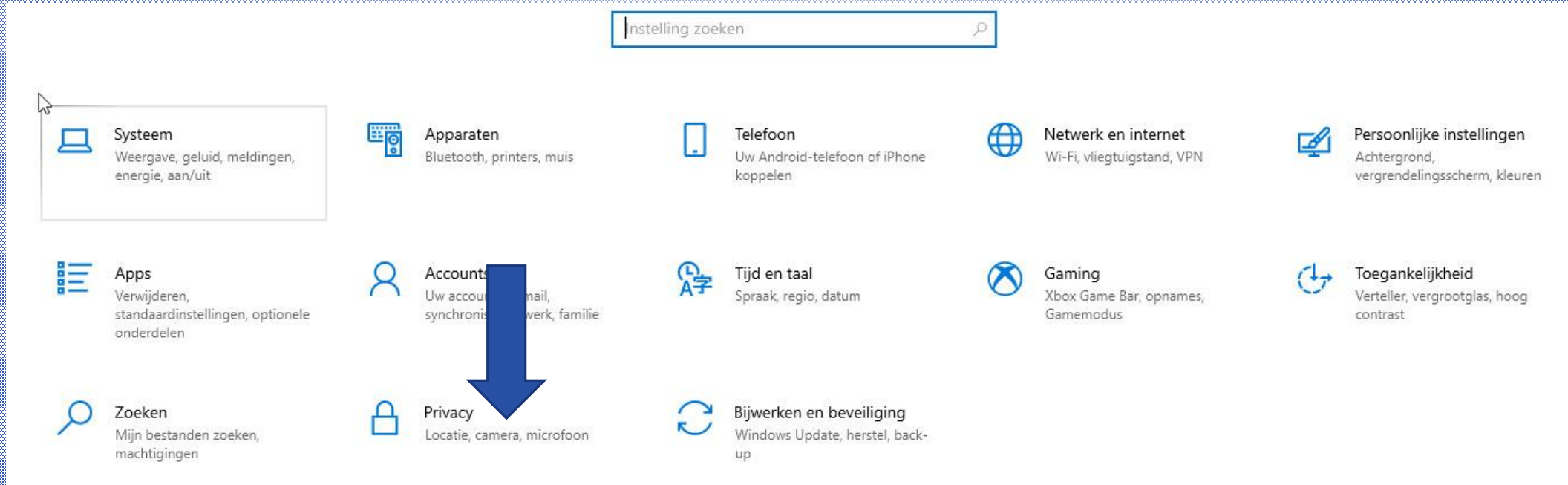
- MAXIMAAL 215 TEKENS
- GEEN / \ ; * ? < >

GEWISTE BESTANDEN

- METEEN HERSTELLEN VIA CTRL+Z
- LATER TERUG HALEN:
 1. PRULLENBAK
 2. VERKENNER – DEZE PC – NAAM BESTAND IN ZOEKVELD

WINDOWS EN PRIVACY

- STANDAARD WORDT ER HEEL VEEL GEDEELD MET WINDOWS!!!!



- OPEN *INSTELLINGEN*. DIT STAAT MEESTAL IN DE LIJST NA EEN MUISKLIK LINKS OP DE STARTKNOP, ANDERS IN DE LIJST NA EEN MUISKLIK RECHTS OP DE STARTKNOP.
- SELECTEER DE RUBRIEK *PRIVACY*.
- ER VERSCHIJNT EEN LANGE LIJST MET EEN RUBRIEK *WINDOWS-MACHTIGINGEN* EN EEN RUBRIEK *APP-MACHTIGINGEN*.
- *JE ZULT JE VERBAZEN OVER WAT WINDOWS EN APP'S ALLEMAAL AUTOMATISCH MOGEN....*

HET IS DE MOEITE WAARD OM DE VOLLEDIGE LIJST NA TE GAAN EN DAARIN AAN TE GEVEN WAT JE WEL EN NIET WIL!!!

PROGRAMMA

- DEEL 1: EIGEN-AARDIGHEDEN VAN JE COMPUTER (WINDOWS)

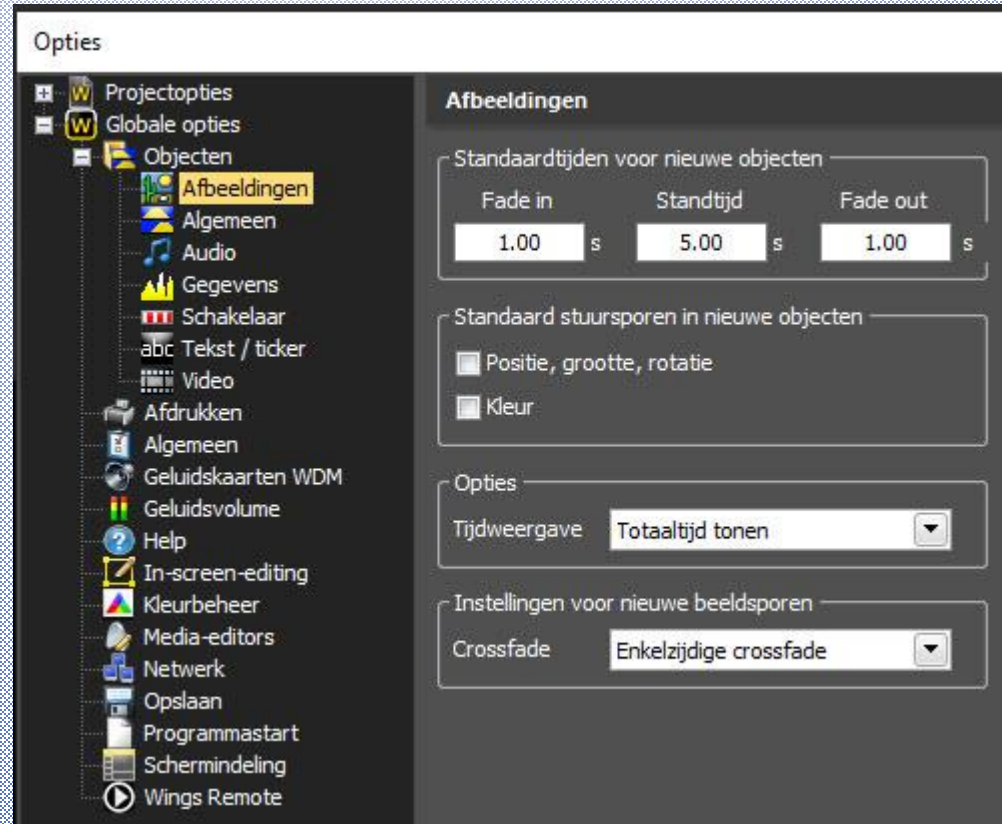
WAAR JE BEHOORLIJK LAST VAN KUNT HEBBEN...

- DEEL 2: AANDACHTSPUNTEN VÓÓR JE AAN EEN AV BEGINT
(WINGS)

MAAK JE WERKEN EEN STUK MAKKELIJKER...

WINGS INSTELLEN – ALGEMENE OPTIES

OBJECTEN - AFBEELDINGEN

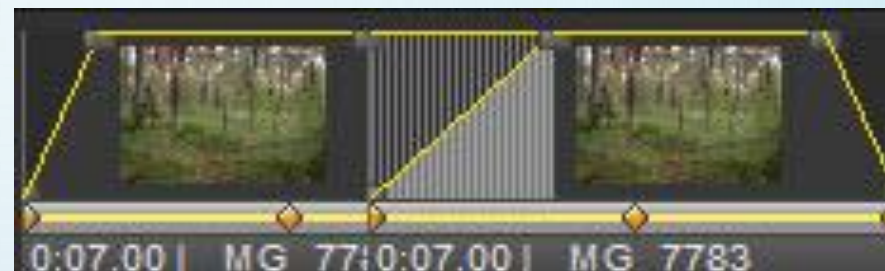


ALLE ALGEMENE OPTIES DIE JE INSTELT BLIJVEN VAN TOEPASSING VOOR ELKE AV DIE JE GAAT MAKEN.

- STANDAARDTIJDEN: JE KUNT DIT AANPASSEN AAN TIJDEN DIE JE HET MEEST GEBRUIKT VOOR JE AFBEELDINGEN IN AV'S. UITERAARD ZIJN ZE IN DE TIJDLIJN WEER INDIVIDUEEL AAN TE PASSEN.
- STANDAARD STUURSPOREN: ZET IN ELK GEVAL EEN VINKJE BIJ STUURSPOREN VOOR POSITIE, GROOTTE EN ROTATIE.
EEN STUURSPoor VOOR KLEUR KUN JE BIJ BEHOEFTE ALTIJD IN DE AFBEELDING IN DE TIJDLIJN NOG TOEVOEGEN.
- INSTELLINGEN VOOR NIEUWE BEELDSPOREN: DE INSTELLING ENKELZIJDIGE CROSSFADE IS VOOR DIGITALE BEELDEN HET BESTE VOOR OVERVLOEIERS.
> ZIE VOORBEELDEN OP VOLGENDE SCHERM...

- ENKELZIJDIGE CROSSFADE:

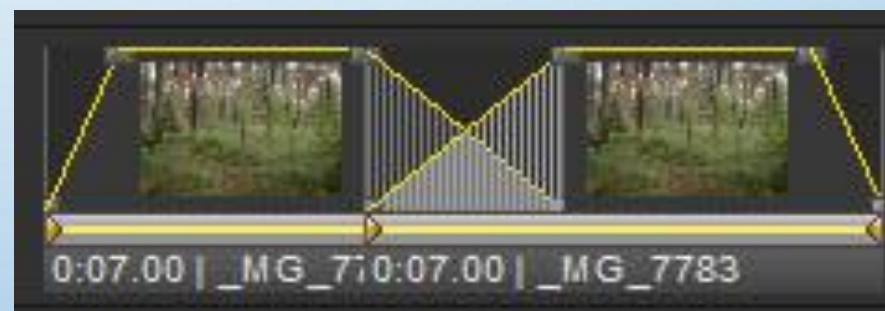
DEZE IS VOOR DIGITAAL HET BESTE
BRUIKBAAR.



- STANDAARD CROSSFADE:

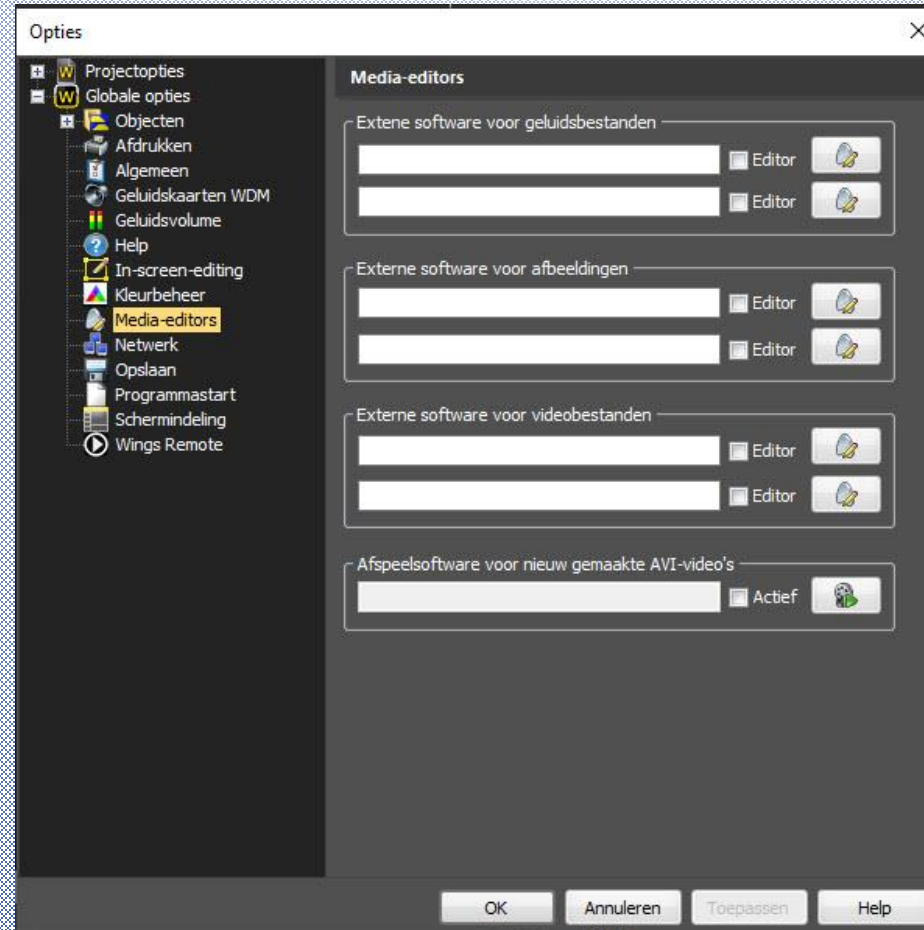
DE OVERVLOEIVORM UIT DE DIA-TIJD. HET
MIDDEN VAN DE OVERVLOEI GEEFT
DIGITAAL GEEN 100% LICHTSTERKTE.

> PROBEER DIT EENS MET 2X HETZELFDE
BEELD EN JE ZIET HET DIPJE!

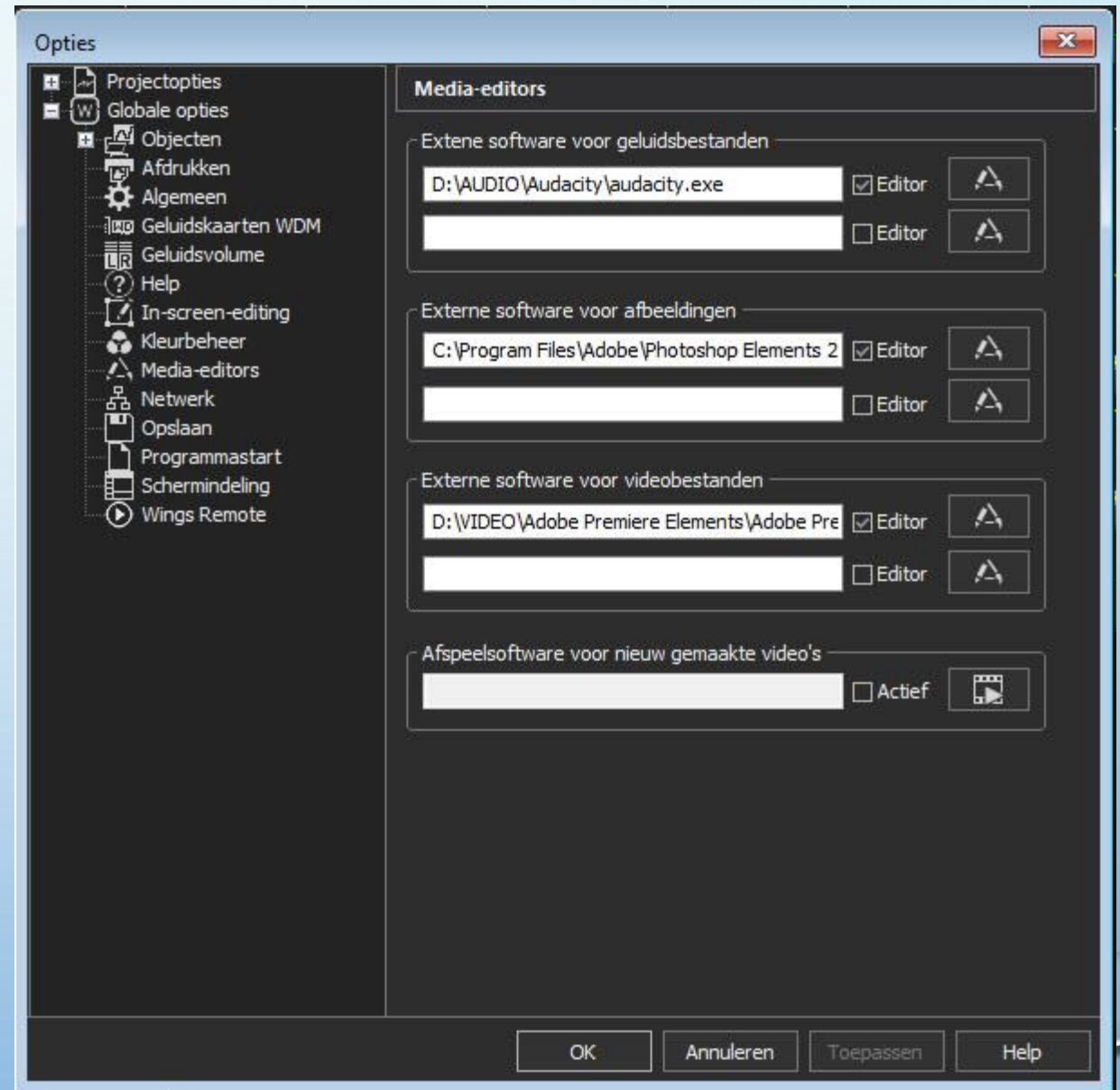


WINGS INSTELLEN – ALGEMENE OPTIES

MEDIA-EDITORS

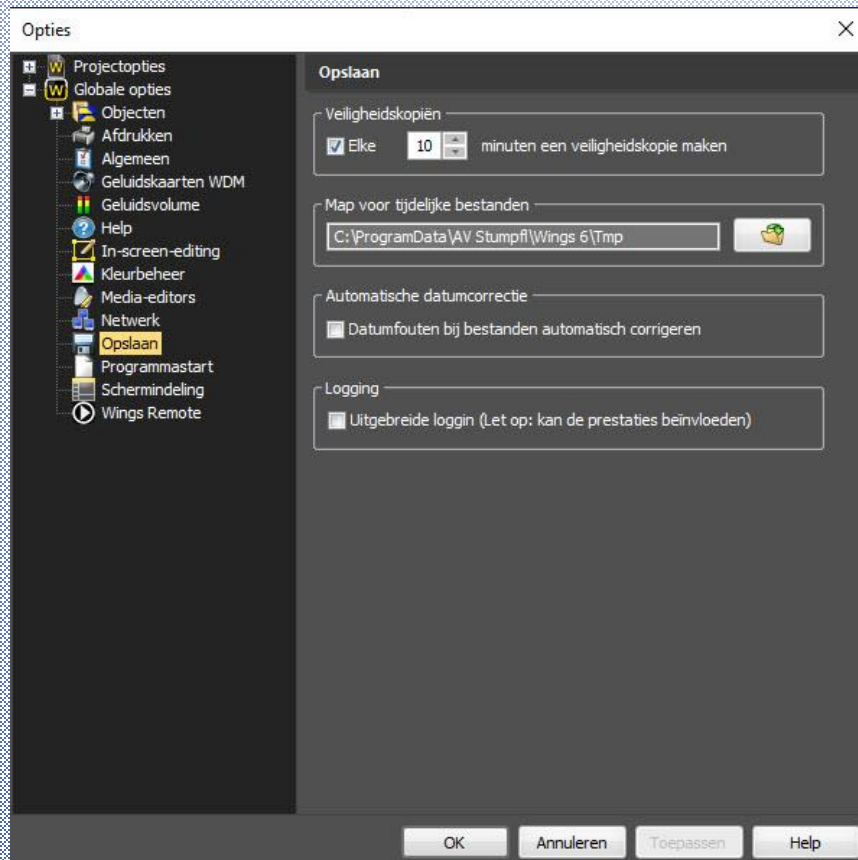


- JE KUNT VOOR ELK BESTANDSTYPE EEN PROGRAMMA OPGEVEN.
- VIA EEN RECHTS-KLIK OP EEN OBJECT IN EEN TIJDLIJN KUN JE DAN METEEN DOOR NAAR DE EXTERNE BEWERKER.
- NA “OPSLAAN” WORDT HET OBJECT IN WINGS AANGEPAST



WINGS INSTELLEN – ALGEMENE OPTIES

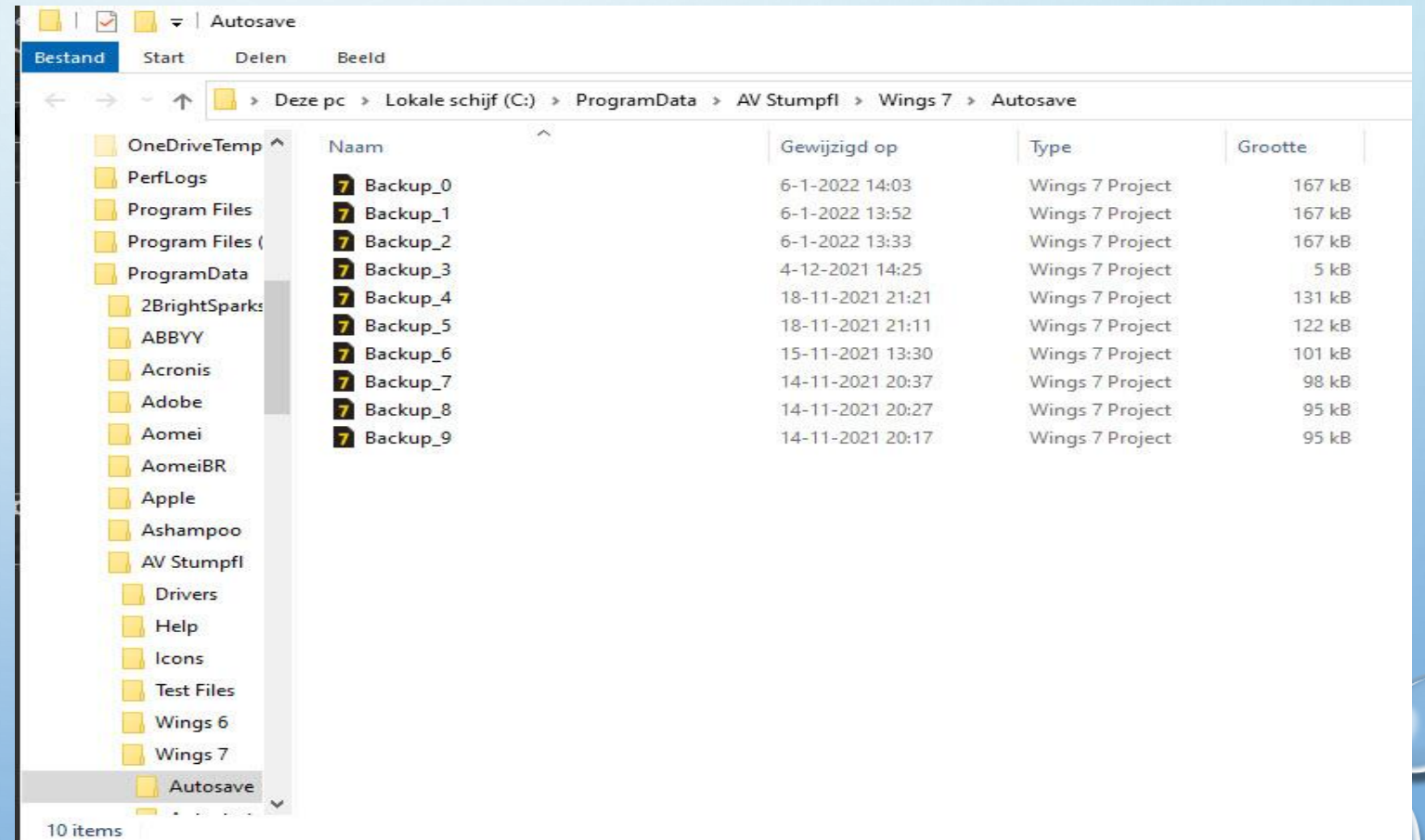
OPSLAAN



- WINGS MAAKT TIJDENS HET WERKEN AUTOMATISCH MET REGELMAAT EEN KOPIE VAN HET PROGRAMMA.

NA 10 KOPIEËN WORDEN ZE VANAF 0 VERVANGEN DOOR EEN NIEUWE. DATUM EN TIJD WORDEN OOK VERMELD.

- JE KUNT DE TIJD TUSSEN HET MAKEN VAN DE KOPIE INSTELLEN.



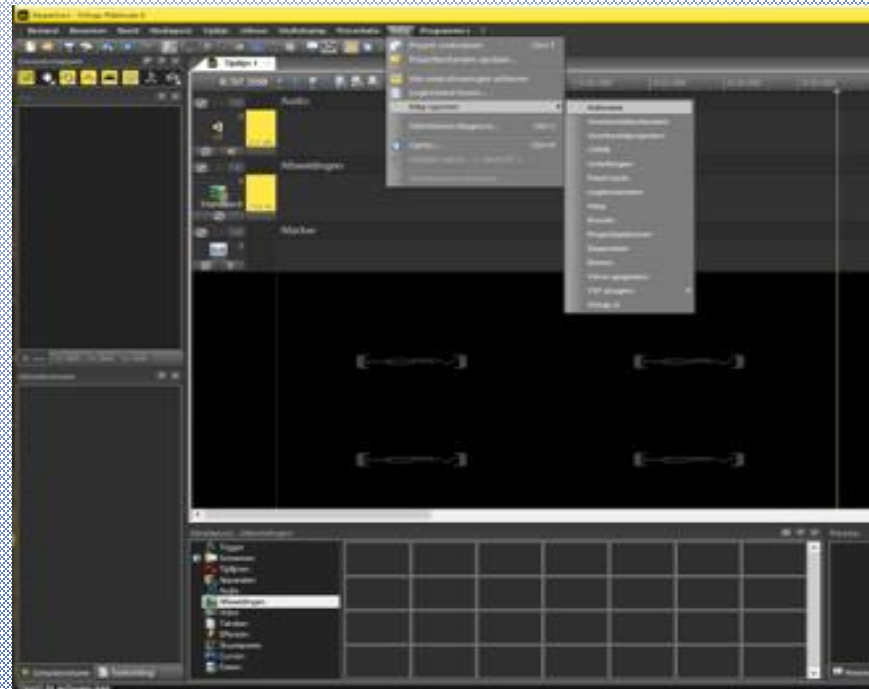
AUTOSAVE

VINDPLAATS MAP VEILIGHEIDSKOPIEËN:

SCHIJF C → PROGRAMDATA → AV STUMPFL → WINGS .. → AUTOSAVE

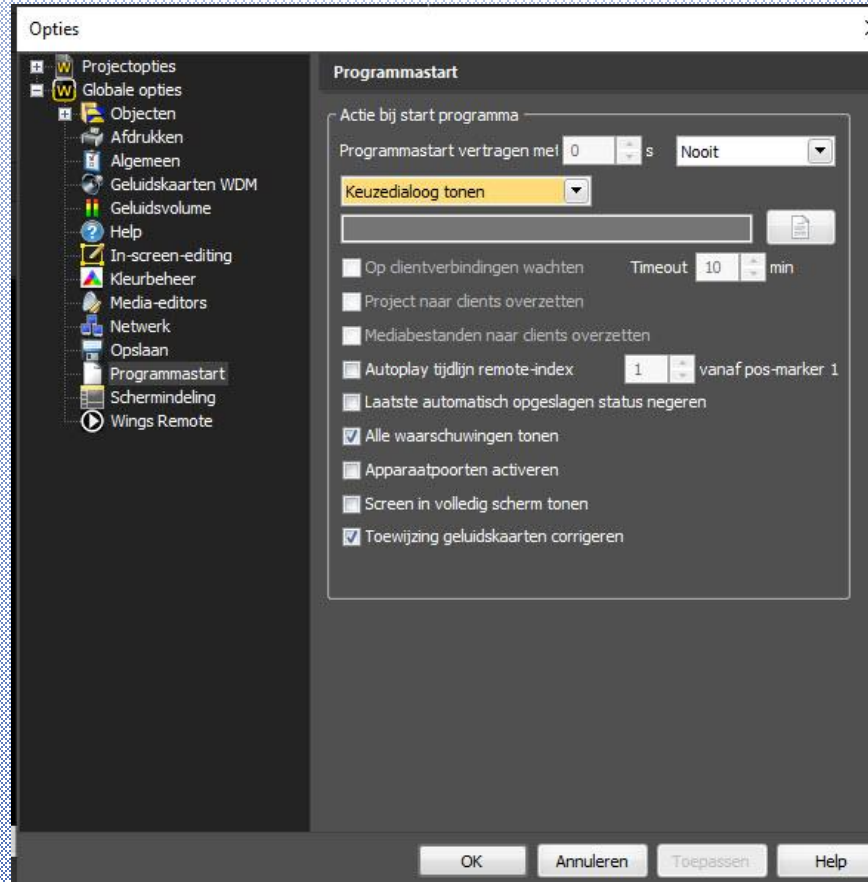
VANAF WINGS 5:

EXTRA → MAP OPENEN → AUTOSAVE



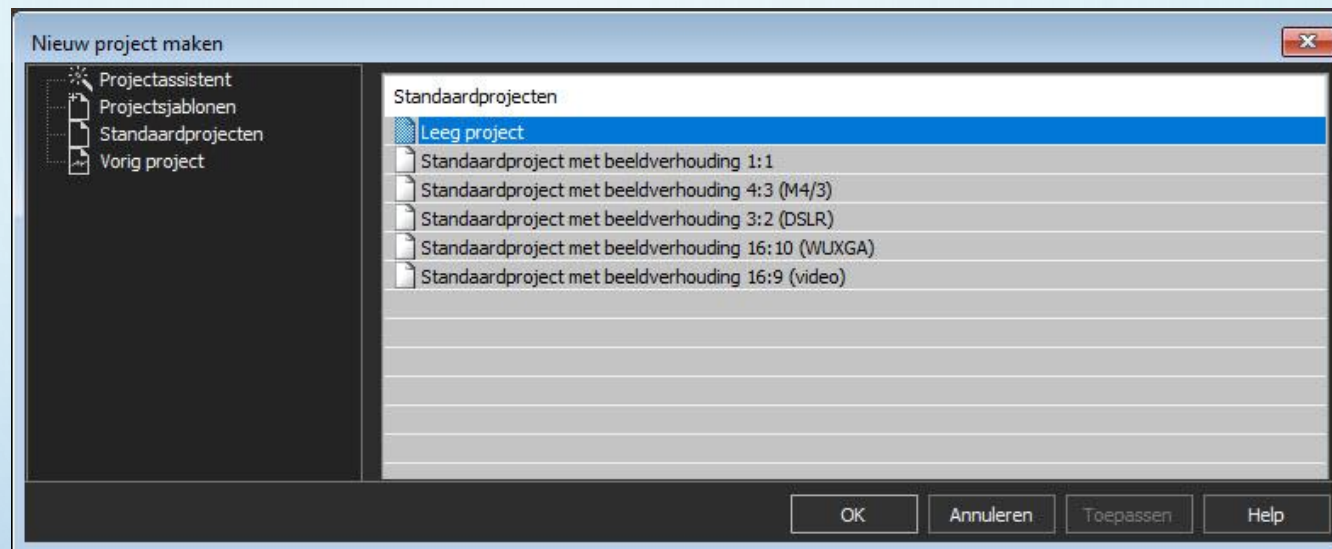
WINGS INSTELLEN – ALGEMENE OPTIES

PROGRAMMASTART



- JE KUNT HIER AANGEVEN HOE JE WINGS WIL LATEN STARTEN:

- “GEEN ACTIE”
- “KEUZEDIALOOG”

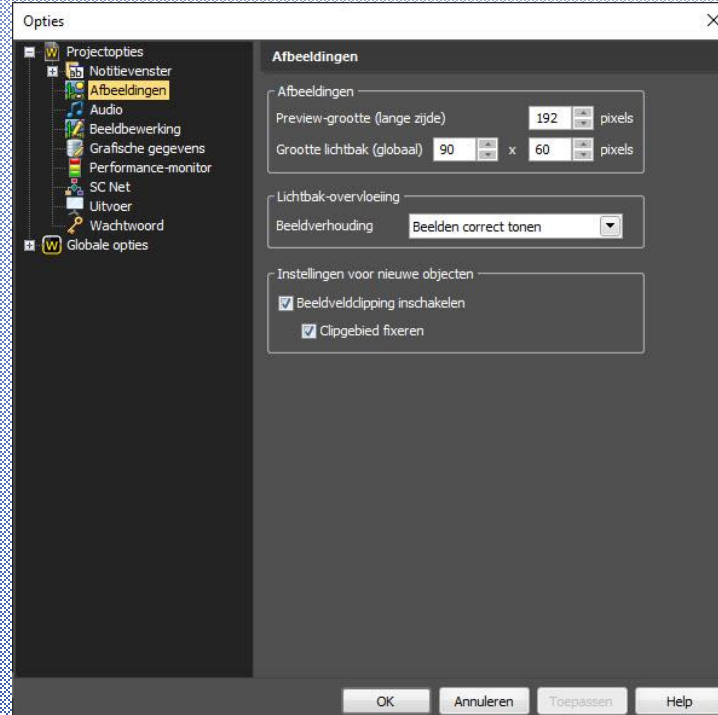


- “LAATSTE PROJECT OPENEN”
DIT IS DAN HET VORIGE PROJECT DAT GEOPEND IS GEWEEST
- “ONDERSTAAND PROJECT”
DIT KAN ZINVOL ZIJN ALS JE LANGE TIJD ALLEEN MAAR AAN ÉÉN PROJECT WERKT.

WINGS INSTELLEN – PROJECTOPTIES

PROJECTOPTIES STEL JE STEEDS IN VOOR ELK PROJECT

AFBEELDINGEN

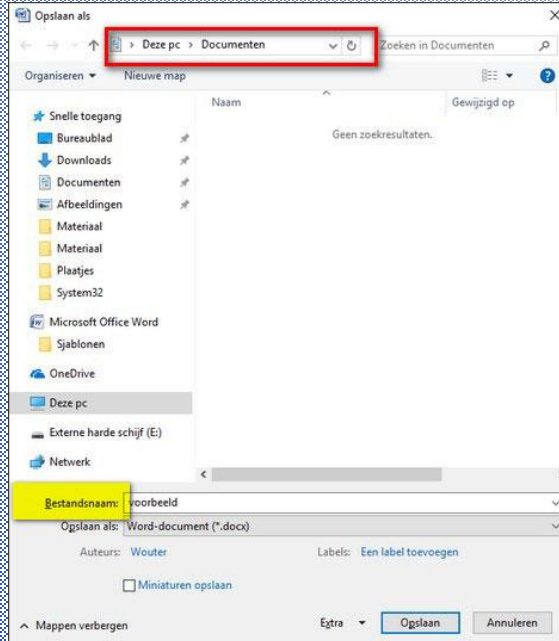


ARCHIVERING

- MAAK EEN MAP VOOR AL JE AV-BESTANDEN: **AV-PROJECTEN**
- ❖ **OPTIE 1:** ZORG VOOR DIRECTE TOEGANG TOT DIE MAP.
VIA EEN CENTRALE PLEK IN DE VERKENNER
VIA EEN LINK OP HET BUREAUBLAD
- ❖ **OPTIE 2:** OP EEN EXTERNE HARDE SCHIJF MET **AV-PROJECTEN** ALS NAAM
GEEF DIE SCHIJF EEN VASTE SCHIJFLETTER HOOG IN HET ALFABET (B.V. W)

OPSLAAN VAN BESTANDEN VANUIT WINGS

- BIJ **OPSLAAN ALS** WORDT DOOR WINDOWS STANDAARD DE LAATST GEOPENDE MAP GEKOZEN...



← KIJK GOED OF JE NAAR DE JUISTE MAP GAAT.

← ZORG DAT JE DE GOEDE NAAM GEEFT.

000FORMATS - BASISSET

MAAK IN DE MAP **AV-PROJECTEN** EEN SUB-MAP **000FORMATS**

MAAK IN DE MAP **000FORMATS** EEN SUBMAP **BASISSET**

MAAK IN DE SUBMAP **BASISSET** EEN AANTAL PROJECTMAPPEN

→ AFBEELDINGEN

→ AUDIO

→ VIDEO

→ DRAAIBOEK

→ PRESENTATIES

000-FORMATS - MODELPROJECTEN

MAAK IN WINGS LEGE PROJECTEN AAN MET EEN INVULLING DIE JE VAKER GEBRUIKT.

- **STANDAARD** VOOR EEN AV MET HET AANTAL TIJDLIJNEN PER MEDIUM DAT JE ALS REGEL GEBRUIKT.
- **BEELDVELDEN** VOOR EEN AV MET VERSCHILLENDE GROEPEN BEELDVELDEN.
- **SPEAKER SUPPORT** VOOR EEN AV MET MEERDERE TIJDLIJNEN

- MODELPROJECT STANDAARD MAAK JE ALS VOLGT:
 - MAAK EEN NIEUWE AV IN WINGS.
 - ZET IN DE INSTELLINGEN ZO NODIG DE ALGEMENE OPTIES DIE JE IN WINGS MEESTAL GEBRUIKT.
 - ZET IN DE INSTELLINGEN DE PROJECTOPTIES DIE JE MEESTAL GEBRUIKT.
 - MAAK EEN VOLDOENDE AANTAL BEELDLIJNEN VOOR AFBEELDINGEN EN AUDIO EN DESGEWENST VIDEO.

- KIES “OPSLAAN ALS...” EN SELECTEER DE MAP “000FORMATS” EN GEEF ALS NAAM “STANDAARD”.

- ALS JE EEN NIEUWE AV GAAT MAKEN: OPEN DE AV “STANDAARD” (PAS ZO NODIG DE INSTELLINGEN AAN VOOR DIT PROJECT) EN PLAATS VIA “OPSLAAN ALS” DE AV VERVOLGENS IN DE BETREFFENDE PROJECTMAP MET DE NAAM VAN JE NIEUWE AV.

AFRONDING

